

**Campionamento per randomizzazione semplice**  
**Generazione di numeri casuali**

Quanti numeri vuoi estrarre?

105	<		>
-----	---	--	---

Qual è il valore minimo?

1	<		>
---	---	--	---

Qual è il valore massimo?

1047	<		>
------	---	--	---

<i>N. progr.</i>	<i>N. estratto</i>
------------------	--------------------

1	5
2	9
3	11
4	16
5	34
6	42
7	45
8	49
9	53
10	60
11	67
12	94
13	105
14	116
15	128
16	132
17	154
18	157
19	161
20	165
21	179
22	199
23	221
24	228
25	246
26	262
27	266
28	269
29	277
30	280
31	288
32	302
33	306
34	313
35	322
36	325
37	329
38	333
39	336
40	344
41	351
42	367
43	378
44	381
45	385
46	403
47	407
48	411
49	414
50	425
51	436
52	441
53	459
54	474

Questo foglio di calcolo permette di estrarre numeri casuali senza ripetizione da un dato intervallo di numeri interi consecutivi.

Nella cella D5 va posto il valore più basso utilizzato nel contrassegnare le unità della popolazione.

Nella cella D6 va posto il valore più alto (max 10000) utilizzato nel contrassegnare le unità della popolazione.

Esempio. Estrarre un campione casuale di 25 animali da una popolazione numerata da 101 a 200. Utilizzando i controlli a cursore, selezionare i seguenti valori:

cella D4    25

cella D5    101

cella D6    200

Poi clicca sul pulsante "Estrai".

I numeri casuali estratti vengono visualizzati, **in ordine crescente**, nella colonna F.

55	485
56	504
57	508
58	515
59	519
60	526
61	530
62	537
63	552
64	559
65	571
66	593
67	597
68	604
69	608
70	615
71	642
72	682
73	694
74	727
75	738
76	743
77	745
78	754
79	761
80	776
81	783
82	801
83	805
84	812
85	839
86	850
87	854
88	866
89	873
90	880
91	895
92	906
93	917
94	933
95	947
96	958
97	962
98	966
99	973
100	980
101	1003
102	1011
103	1033
104	1036
105	1045

