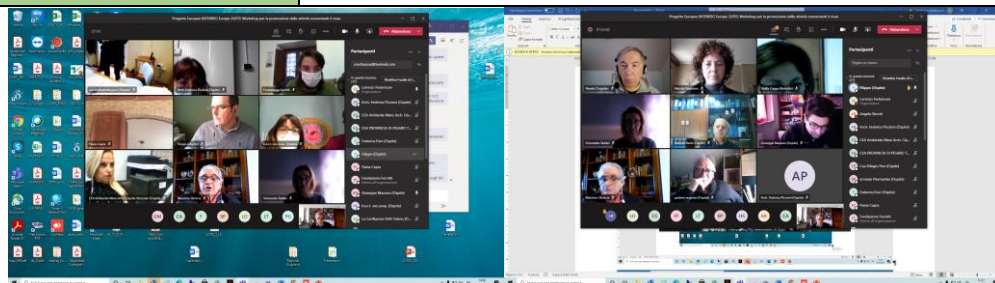


3° Regional Stakeholders Group Meeting: Workshop per la promozione delle attività concernenti il riuso.

Date	29 gennaio 2021
Meeting place	Regione Marche – videoconferenza su piattaforma Teams
Aim of this meeting	<p>Obiettivi principali dell'incontro:</p> <p>Presentare il progetto 2LIFES agli stakeholder coinvolti</p> <p>Discutere con le parti interessate il loro potenziale ruolo attivo nel progetto</p> <p>Coinvolgere gli stakeholder nella diffusione del questionario relativo all'indagine sulle barriere psicosociali relative all'utilizzo di beni usati prevista dal progetto</p> <p>Trasferire le modalità di implementazione delle attività del progetto, le complicazioni e le tempistiche derivanti dall'emergenza Covid.</p> <p>Rendere le parti interessate consapevoli di essere attori attivi del progetto</p> <p>Stimolare gli stakeholder a fornire potenziali GP da condividere durante i prossimi seminari tematici</p>



Minutes of the meeting: 80
Topics explored - Conclusions

Il 3° incontro degli stakeholder organizzato da MR ha visto la partecipazione dei rappresentanti della Regione Marche, dei Centri di Educazione Ambientale (d'ora in poi CEA) e delle Ludoteche Regionali del Riuso Riù della Regione Marche (d'ora in poi Ludoteche Riù).

A causa del protrarsi dell'emergenza pandemia di Covid 19, l'incontro (come i due precedenti) è stato organizzato attraverso la piattaforma Microsoft Teams.

All'incontro hanno partecipato:

Nominativo	Ente
Fondazione Ferretti	CEA - Fondazione Ferretti
Ludoteca Riù Tolentino	Ludoteca Riu Tolentino
Maria Elisabetta Pesci	
Arch. Federica Piccioni	COMUNE DI MONTEGALLO
Arch. Claudia Strozzi	CEA Ambiente Mare
La Confluenza OdV Osimo	La Confluenza OdV Osimo
Federico Fiori	
Marco Montecchiari	Centro Riuso Macerata
Traetto Alessandra	CEA PROVINCIA DI PESARO
Giuseppe Mazzara	Ludoteca Riù S. M. Nuova
Filippo Invernizi	Ente Parco Regionale del Conero
Lucasimone N. Kogoj	Soc. Coop. H.O.R.T.
Martina Perugini	Soc. Coop. H.O.R.T.
Flavia Capra	CEA
Giorgio Pellei	CEA La contea
Paoletti Paolo	CEA - Fondazione Oppedide
Sibilla Zoppo Martellini	Ludoteca Riù Fermo
Eugenio Paoloni	CEA - Fondazione Ferretti
Giovanni Teodori	
Federico Fiori	
Stefano Pirazzoli	Ludoteca Riù Pesaro
Erminio Piermartini	
Angelo Recchi	Regione Marche
Lorenzo Federiconi	Regione Marche
Massimo Sbriscia	Regione Marche
Nando Cingolani	Regione Marche
Patrizia Giacomini	Regione Marche
Alessandro Zepponi	Regione Marche
Simonetta Taddei	Regione Marche

La risposta del CEA e della Ludoteche Riù per quanto riguarda il numero di partecipanti può quindi essere considerata positiva.

Il CEA e le Ludoteche Riù sono strumenti strategici nelle politiche di educazione alla sostenibilità della MR.

In particolare, le Ludoteche Riù sono lo strumento educativo privilegiato della Regione Marche per

attuare le politiche di educazione alla prevenzione dei rifiuti. Le Ludoteche Riù sono già state segnalate come GP all'interno del progetto 2LIFES e in passato anche all'interno del progetto Pre Waste.

MR ha anche riportato in una newsletter di progetto le iniziative portate avanti dalle Ludoteche Riù nel periodo insolito della pandemia di COVID: la realizzazione e la pubblicazione di una serie di tutorial per tenere alta l'attenzione sulle attività di sensibilizzazione al riuso.

Non tutti i partecipanti erano a conoscenza dell'esistenza di 2LIFES e della partecipazione della Regione Marche a questo progetto.

Il moderatore dell'incontro è stato Lorenzo Federiconi, project manager per la Regione Marche del progetto 2LIFES.

Lorenzo Federiconi ha aperto la riunione e introdotto Massimo Sbriscia, dirigente della P.F. Bonifiche, fonti energetiche, rifiuti e cave e miniere.

Massimo Sbriscia ha dato il benvenuto ai partecipanti, presentato brevemente il progetto 2LIFES e informato i partecipanti sui progetti che la Regione Marche sta portando avanti a livello europeo.

RM considera il suo approccio parzialmente diverso da quello riscontrato in altri paesi partner del progetto. Infatti, la Regione Marche considera fondamentale il ruolo degli enti pubblici nelle politiche di prevenzione dei rifiuti: questo è dimostrato dalle risorse investite nei progetti Ludoteche Riù e Centri del Riuso. In altri paesi il focus principale dei progetti di prevenzione sembra essere più orientato verso iniziative di riuso di ambito privato. La RM cerca sempre di confrontarsi con altri paesi e prendere esempio dalle GP più interessanti.

È sicuramente importante indagare la questione culturale relativa all'utilizzo di beni usati. E' necessario produrre un cambiamento culturale. E' fondamentale, soprattutto, cercare di produrre nuovi input culturali che aiutino a superare le barriere psicologiche al tema del riuso: le Ludoteche Riù e i CEA possono contribuire in modo significativo al raggiungimento di questo obiettivo.

MR mira a stimolare la partecipazione attiva degli stakeholder nel progetto e, attraverso la realizzazione delle attività di progetto, intende migliorare il Programma Regionale di Prevenzione dei Rifiuti, che è il più importante strumento politico di MR per la pianificazione della azioni di prevenzione dei rifiuti.

L'action plan previsto dal progetto sarà l'output più importante e interessante di 2LIFES, e coinvolgerà direttamente gli stakeholder locali.

La partecipazione al progetto di CEA e Ludoteche Riù può essere molto importante: questi stakeholder possono indicare le GP del territorio o portare nuove idee e suggerimenti e questo può contribuire alla realizzazione degli output del progetto e dell'action plan.

Lorenzo Federiconi ha anche presentato più in dettaglio il progetto 2LIFES, il ruolo di MR all'interno di questo progetto, e i temi affrontati dai partner del progetto 2LIFES in occasione del meeting di progetto Seminario Tematico 2 "Good Practices with different types of reusable waste" tenutosi il 19 gennaio: durante il meeting MR ha presentato ai partner 3 GP del territorio (recupero detriti post terremoto, utilizzo di pannolini lavabili in sostituzione di quelli usa e getta, utilizzo di cassette da pesca in plastica riutilizzabile in sostituzione di quelle in polistirolo).

Federiconi ha quindi introdotto altre attività svolte da MR nell'ambito del progetto: la mappatura delle GP della Regione Marche su tema del riuso e lo studio psicosociale che mira a rilevare eventuali barriere e diffidenze dei cittadini rispetto al tema del riuso e del bene usato.

MR ha selezionato come strumento politico da migliorare con il progetto 2LIFES il Programma Regionale di Prevenzione dei Rifiuti. Questo strumento sarà migliorato attraverso il confronto con gli altri partner e l'attuazione di tutte le azioni previste dal progetto.

Il progetto 2LIFES, a differenza di altri progetti già realizzati da MR, si concentra esclusivamente sul

tema del riuso e, in particolare, del riuso nelle politiche pubbliche.

Un importante obiettivo del progetto è quello di aumentare la consapevolezza dei cittadini, quindi il ruolo di CEA e Ludoteche Riù può essere molto importante.

Anche la promozione di nuove opportunità di lavoro nel settore della green economy è un obiettivo del progetto: questo tema sarà l'argomento del prossimo meeting internazionale.

Nell'action plan saranno inserite azioni specifiche per migliorare le GP esistenti. Sarà anche possibile indicare nuove azioni pilota, considerando la possibilità che possano essere finanziate in futuro.

Patrizia Giacomini introduce la rete delle Ludoteche Riù.

Le Ludoteche Riù svolgono un'importante attività educativa sui temi del riuso e della prevenzione dei rifiuti nella MR e sono menzionate nella Legge Regionale di settore sulla gestione dei rifiuti (L.R. 24/2009).

Ogni anno tutte le Ludoteche Riù, parallelamente alle loro attività ordinarie, sviluppano un tema educativo specifico.

Nel 2017-2018 ad esempio, il focus è stato la prevenzione dello spreco alimentare. La Ludoteca Riù di Pesaro ha sviluppato un interessante progetto, coinvolgendo le mense scolastiche e le famiglie.

Dall'anno 2019 il focus specifico è l'inquinamento del mare da rifiuti plastici. La Ludoteca Riù di Santa Maria Nuova ha proposto un concorso per le scuole su questo tema in collaborazione con l'ATA Rifiuti ATO2 Ancona.

Le Ludoteche Riù sono inoltre impegnate in attività didattiche che hanno l'obiettivo di contribuire alla redazione della Strategia Regionale sullo Sviluppo Sostenibile.

È inoltre attivo un progetto specifico sul tema della mobilità sostenibile, che prevede un'interazione tra le Ludoteche Riù e i Centri del Riuso (recupero di biciclette usate dai Centri del Riuso e organizzazione di eventi di sensibilizzazione per i cittadini). Il progetto è attualmente rallentato dall'emergenza pandemica Covid19.

E' intervenuto quindi Nando Cingolani, che ha presentato ai partecipanti gli strumenti di MR per la realizzazione delle politiche di prevenzione dei rifiuti.

Il principale strumento istituzionale di MR per le politiche di prevenzione dei rifiuti è il Programma Regionale di Prevenzione dei Rifiuti, che è una componente fondamentale dell'attuale Piano Regionale di Gestione dei Rifiuti.

Il Programma di Prevenzione è stato elaborato dopo la partecipazione di MR all'importante progetto europeo PRE WASTE.

MR ha sempre investito energie e risorse nella prevenzione dei rifiuti e si è confrontata con i partner europei per studiare altre buone pratiche.

Le priorità del Programma Regionale di Prevenzione dei Rifiuti sono le seguenti:

- riduzione dei rifiuti organici

- riduzione dei rifiuti di imballaggio

- riduzione dei rifiuti ingombranti

La riduzione dei rifiuti ingombranti è legata alle attività di prevenzione svolte dei Centri di Riuso, con finalità ambientali ma anche sociali.

Il Programma Regionale di Prevenzione dei Rifiuti presta un'attenzione molto speciale agli indicatori di progetto, che sono fondamentali per valutare l'efficacia e l'utilità delle azioni intraprese.

Il progetto 2LIFES è molto importante per MR e l'action plan contribuirà a risolvere le criticità rilevate.

Kogoj ha poi presentato brevemente la cooperativa HORT, partner tecnico di MR, e ha descritto più in dettaglio i due output del progetto recentemente realizzati:

- Il report sull'indagine (Survey) sulle barriere psicosociali al riuso dei beni usati, condotta su 385 questionari compilati.

- Il mapping sulle GP di riuso di MR, che ha un focus particolare sull'analisi dei questionari inviati da MR e compilati dai Centri del Riuso. La mappatura ha indagato e presentato altre GP e iniziative nella Regione.

Kogoj ha anche ricordato che il Survey e il Mapping sono due documenti aperti, che verranno aggiornati con l'individuazione di nuove GP e con il crescere del numero di questionari compilati dai cittadini.

Infatti, l'affidabilità dell'indagine sarà tanto maggiore quanto più ampia e differenziata sarà la base analizzata.

Per questo motivo è molto importante che i CEA e Ludoteche Riù aiutino MR a diffondere il più possibile il questionario attraverso le loro reti e contatti.

A questo proposito, HORT sta cercando il coinvolgimento indiretto delle famiglie degli studenti e il coinvolgimento diretto degli studenti di età superiore ai 16 anni per aumentare e differenziare il target dei cittadini coinvolti nell'indagine.

Il sito web del questionario è stato mostrato online ai partecipanti durante la riunione. MR aveva inviato il link al sondaggio a tutti gli indirizzi del CEA e di Ludoteche Riù, ma alcuni partecipanti riferiscono di non averlo mai ricevuto.

Dopo aver aggiornato la rubrica degli indirizzi e-mail degli Stakeholder, MR invierà di nuovo il link del questionario in modo che i CEA e le Ludoteche possano diffonderlo attraverso i loro contatti.

I CEA e Ludoteche Riù possono svolgere un ruolo importante nel segnalare le GP del territorio e proporre a MR azioni o iniziative per migliorare il ruolo delle GP esistenti, crearne di nuove, o favorire collaborazioni tra stakeholder.

Angelo Recchi ha aperto un focus sul progetto di sostituzione delle cassette di plastica monouso per la pesca con cassette riutilizzabili.

Sono state ricordate anche le azioni e gli strumenti di MR per promuovere la prevenzione dello spreco alimentare, realizzate in attuazione della legge regionale 32/2017.

I responsabili di CEA e Ludoteche Riù hanno partecipato attivamente all'incontro, mostrando apprezzamento e interesse per il progetto 2LIFES, ponendo domande per capire quale tipo di GP potrebbe essere opportuno e utile segnalare e chiedendo informazioni sull'indagine.

Gli stakeholder regionali saranno coinvolti nei prossimi incontri a livello regionale e invitati a partecipare ai prossimi workshop internazionali per avvicinarli al contesto europeo e mostrare così le buone pratiche di MR al resto del partenariato.

L'obiettivo di questa diffusione puntuale è soprattutto quello di costruire una rete per avere sinergie e condividere esperienze utilizzando tutti i tipi di canali di comunicazione del progetto europeo. Saranno così migliorate le prestazioni delle parti interessate, e sarà migliorato e reso più efficace il loro lavoro, condividendo le varie soluzioni di coloro che hanno già affrontato certi problemi.

L'intero incontro si è svolto attraverso la piattaforma web Teams ed è stato videoregistrato. La documentazione prodotta per questo workshop sarà a disposizione sul sito web di MR.