

Ricorso Mondial s.n.c. di Antonio Cavinato & C., Lorenzo Cavinato, Gian Antonio Cavinato, Roberto Cavinato

T.A.R. LAZIO, ROMA, R.G. N. 2973/2023

AVVISO NOTIFICAZIONE PER PUBBLICI PROCLAMI

In esecuzione dell'ordinanza presidenziale Tar Lazio Roma, sez. III quater, n. 4454/2023, pubblicata in data 27.06.2023, nel Procedimento n. 2973/2023- Tar Lazio, Roma, sez. III quater, con cui è stata disposta l'integrazione del contraddittorio ed autorizzata la notificazione del ricorso introduttivo e dei motivi aggiunti con i pubblici proclami nel giudizio in epigrafe indicato.

Si pubblica integralmente quanto ricevuto dai difensori di parte ricorrente, e si indicano:

- Ricorrente: Mondial s.n.c. di Antonio Cavinato & C., Lorenzo Cavinato, Gian Antonio Cavinato, Roberto Cavinato;
- Amministrazioni intimate: tutte quelle individuate nei ricorsi introduttivi e per motivi aggiunti trasmessi alla Regione Marche e pubblicati integralmente unitamente al presente avviso;
- Testo integrale del ricorso e dei ricorsi per motivi aggiunti e dell'ordinanza: così come inviati dal ricorrente e pubblicati integralmente unitamente al presente avviso;
- Controinteressati: tutte le strutture del SSN/SSR diverse dalle Regioni, operanti nel settore di cui trattasi, e che hanno acquisito dispositivi medici negli anni di riferimento, nonché tutte le ditte che hanno fornito alle strutture pubbliche di cui sopra dispositivi medici negli anni di riferimento, come individuati nell'ordinanza del Tar Lazio sopra indicata.

Lo svolgimento del processo può essere seguito consultando il sito www.giustizia-amministrativa.it attraverso l'inserimento del numero di registro generale (RG) del ricorso nella pagina web del Tar Lazio Roma.

Considerato il consistente numero di ordinanze di pubblicazione per pubblici proclami di cui l'Amministrazione Regionale è destinataria in questi giorni è necessario avvalersi della previsione dell'Ordinanza del Tar Lazio e quindi 30 giorni decorrono dalla richiesta di pubblicazione notificata da parte ricorrente.