REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Orografia

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
010101	Polilinea	Curva di livello ordinaria direttrice di determinazione certa	150	s=0.3		Deve essere contraddistinta dalla propria quota, scritta con la base rivolta a valle. L'equidistanza è di 50 m.
010102	Polilinea	Curva di livello ordinaria intermedia di determinazione certa		s=0.1		L'equidistanza è di 10 m.
010103	Polilinea	Curva di livello ausiliaria di determinazione certa		1.0 s=0.1 1.0		Viene inserita nelle zone con pendenza compresa fra il 2% ed il 5% quando, con le sole curve ordinarie, non è possibile esprimere tutte le irregolarità del terreno esistenti tra una curva e l'altra. L'equidistanza è di 5 m.
010104	Polilinea	Curva di livello ordinaria direttrice di determinazione incerta		4.0 s=0.3 1.0		L'equidistanza è come quella della analoga curva di determinazione certa. Data l'incertezza del rilevamento non si rappresentano le curve ordinarie. Questo tipo di rappresentazione si utilizza nel caso di folta copertura boscosa.
010105	Polilinea	Curva di livello ordinaria intermedia di determinazione incerta		4.0 s=0.1 1.0		L'equidistanza è come quella della analoga curva di determinazione certa. Data l'incertezza del rilevamento non si rappresentano le curve ordinarie. Questo tipo di rappresentazione si utilizza nel caso di folta copertura boscosa.
010201	Poligono	Balzo di roccia, roccia compatta roccia affiorante		s=0.13		Nel caso che la zona interessata presenti fortissimi dislivelli che impediscono pressochè totalmente la rappresentazione della curve di livello, si fa ricorso ad una rappresentazione grafica imitativa che autodelimiti la zona stessa.
010201V		Vestizione per cod. 010201		5.0 3.0 1.2 1.8 s=0.1		
010301	Polilinea	Scarpata naturale rappresentabile (Testa)		s=0.13		La simbologia deve abbracciare, in proiezione, tutta la superficie interessata. Va utilizzata quando la pendenza è superiore al 100 % e per motivi di rappresentazione grafica non è consigliabile l'uso delle curve di livello.
010302	Polilinea	Scarpata naturale rappresentabile (Piede)		s=0.1		La simbologia deve abbracciare, in proiezione, tutta la superficie interessata. Va utilizzata quando la pendenza è superiore al 100 % e per motivi di rappresentazione grafica non è consigliabile l'uso delle curve di livello.
010310	Poligono	Scarpata naturale rappresentabile				Il poligono deriva dall'unione delle due polinee relative alla testa o al piede con gli estremi coincidenti. L'inserimento in banca dati del poligono, quindi , esonera dall'inserimento della testa e del piede della scarpata.
010301V		Vestizione per cod. 010301–010310		0.5 0.5 s=0.13		La simbologia può abbracciare, in proiezione, tutta la superficie interessata. Per motivi di rappresentazione grafica non è consigliabile l'uso delle curve di livello.
010320	Polilinea	Scarpata naturale non rappresentabile		0.5 0.5 1.0 s=0.13		Il tipo di rappresentazione è utilizzato per indicare zone di erosione a sviluppo per lo più lineare (erosioni lungo i fiumi, ecc.). La testa della scarpata va considerata come linea invisibile.
010401	Polilinea	Calanco (Testa)		s=0.18 2.0 1.0		La simbologia deve abbracciare, in proiezione, tutta la superficie interessata. La rappresentazione è integrata, quando possibile, da curve di livello e dall'idrografia.
010402	Polilinea	Calanco (Piede)		s=0.1		La simbologia deve abbracciare, in proiezione, tutta la superficie interessata. La rappresentazione è integrata, quando possibile, da curve di livello e dall'idrografia.
010410	Poligono	Calanco		s=0.10		Il poligono deriva dall'unione delle due polinee relative alla testa o al piede con gli estremi coincidenti. L'inserimento in banca dati del poligono, quindi , esonera dall'inserimento della testa e del piede della scarpata.

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Orografia

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
010410V		Vestizione per cod. 010401-010410		0.5 s=0.13 0.5		
010501	Punto	Dolina	3,130	s=0.13 2.0	Punto data base	La rappresentazione è integrata da curve di livello e punti quotati opportunatamente disposti.
010601	Poligono	Pietraia, ghiaione		s=0.13		
010601V		Vestizione per cod. 010601		2.0 2.0 d=0.2 s=0.1		
010701	Punto	Caverna, grotta, pozzo naturale	Grotta dei Frati	4.0 s=0.13 1.5	Punto data base	Il simbolo è intero se l'imbocco è orizzontale e ridotto a metà se verticale. La rappresentazione è completa dell'indicazione del toponimo.
010801	Poligono	Massi isolati di particolare rilevanza		s=0.13		Indicare le effettive forme e dimensioni. Quotare la sommità dei massi isolati o dei più alti e rilevanti nel caso di gruppi di massi.
010801V		Vestizione per cod. 010801		1.0 d=0.2 s=0.1		
011101	Polilinea	Terrapieno. argine, scarpata senza rivestimento		1.0 1.0 0.5 s=0.13		I baffetti vanno inseriti sempre nella parte avente quota più alta.
011201	Polilinea	Trincea, scarpata senza rivestimento		1.0 1.0 0.5 s=0.13		I baffetti vanno inseriti sempre nella parte avente quota più alta.
011301	Polilinea	Scarpata con superficie rivestita		s=0.13 1.0 1.0 0.5 s=0.13		I baffetti vanno inseriti sempre nella parte avente quota più alta.
011401	Polilinea	Terrapieno sorretto da muro		s=0.13 1.0 s=0.25		I baffetti vanno inseriti sempre nella parte avente quota più alta.
011501	Polilinea	Barriera paravalanghe		s=0.13 2.0 1.0		
011601	Polilinea	Cava di sabbia o di argilla		s=0.18		La situazione della cava è quella che corrisponde all'epoca del rilievo. Devono essere rappresentate le strade d'accesso ai diversi piani di sfruttamento e le principali strutture annesse quando sono rappresentabili.
011601V		Vestizione per cod. 011601			0.5 s=0.13	Linea di sabbia o argilla
011602	Polilinea	Cava di pietra	C.VA DI TAVERTINO	s=0.18		La situazione della cava è quella che corrisponde all'epoca del rilievo. Devono essere rappresentate le strade d'accesso ai diversi piani di sfruttamento e le principali strutture annesse quando sono rappresentabili.

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Orografia

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
011602V		Vestizione cod. 011602		s=0,13 1,5		Linea di roccia

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Idrografia

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
020101	Polilinea	Fiume o torrente con larghezza del letto rappresentabile		s=0.25		La rappresentazione a misura si effettua quando la larghezza del corso d'acqua supera m 7,00.
020101V		Simbolo per cod. 020201–020102 022101–022102		s=0.18 6.0		Il simbolo indica il verso del flusso delle acque correnti.
020102	Polilinea	Torrente, rio con larghezza del letto non rappresentabile		s=0.18		Questa rappresentazione si effettua quando la larghezza del corso di acqua è inferiore a m 7,00.
020103	Polilinea	Acque a corso intermittente		4.0 s=0.18 1.0 1.0		
020104	Polilinea	Acque sotterranee		s=0.18 1.0 1.0		
020105	Polilinea	Canale irriguo, fosso di scolo		4.0 s=0.18 1.0		
020201	Punto	Cascata		s=0.13 1.5 1.5	Punto data base	
020301	Punto	Sorgente perenne		s=0.13 2.0	Punto data base	
020401	Punto	Pozzo		s=0.20 1.8	Punto data base	
020501	Punto	Fontana		s=0.2 1.0 0.9	Punto data base	
020601	Poligono	Isole permanenti		s=0.25		La rappresentazione è quella al momento della rappresentazione aerea.
020701	Poligono	Isole variabili		s=0.25 3.0 1.5		La rappresentazione è quella al momento della rappresentazione aerea.
021101	Poligono	Lago a rive costanti		s=0.25		La rappresentazione è quella al momento della rappresentazione aerea. Sono laghi a rive costanti i laghetti collinaried i bacini artificiali.
021102	Poligono	Lago a rive variabili		s=0.25 d=0.25 3.0 1.5		La rappresentazione è quella al momento della rappresentazione aerea. Sono laghi a rive variabili quelli di montagna che si originano dallo scioglimento delle nevi.
021201	Poligono	Palude o stagno permanente		s=0.25 d=0.25 3.0 1.0		La rappresentazione è quella al momento della rappresentazione aerea.

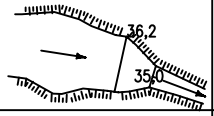
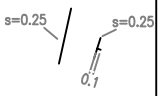
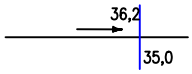
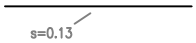
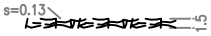
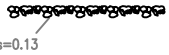
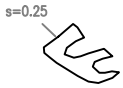
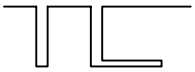
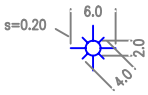
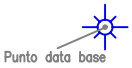
REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Idrografia

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
021201V		Simboli per cod. 021201		s=0.10 5.0 10.0		
022101	Polilinea	Canale con larghezza del letto rappresentabile		s=0.25		Questa rappresentazione si effettua quando la larghezza del corso di acqua è superiore a m 7,00.
022101V		Simbolo canale, fiume navigabile per cod. 020101–022101		2.5		
022102	Polilinea	Canale con larghezza del letto non rappresentabile		s=0.18		Questa rappresentazione si effettua quando la larghezza del corso di acqua è inferiore a m 7,00.
022103	Polilinea	Canale coperto o in galleria		L > 7,00 m d=0.4 L < 7,00 m 1.0		Si indica solo se ricadente in zone extraurbane. Nel caso di canali con letto non rappresentabile (L<7,00 m) si rappresenta il solo asse con il tipo di linea indicato per i cigli.
022104	Polilinea	Canale sopraelevato		L > 7,00 m Invisibile L < 7,00 m s=0.13		Nel caso di canali con letto non rappresentabile (L<7,00 m) si rappresenta sul livello 022104 il solo tratto di asse sopraelevato.Il segno convenzionale della sopraelevazione viene rappresentato su un livello 022104V.
022104V		Vestizione per cod. 022104		L > 7,00 m 0.5 0.5 s=0.13 L < 7,00 m		
023101	Punto	Presa		1.0	Punto data base	La rappresentazione è convenzionale.
023201	Punto	Sifone		s=0.13 1.0 1.0	Punto data base	La rappresentazione è convenzionale.
023301	Polilinea	Chiusa con o senza passerella		s=0.18 1.0		
023401	Punto	Vasca, cisterna, abbeveratoio		s=0.13 1.0 0.8	Punto data base	Il codice è previsto per tutte le vasche e cisterne di dimensioni inferiori a quelle del simbolo e che pertanto non possono essere rappresentate a misura.
023402	Poligono	Vasca, cisterna rappresentabili		s=0.13		Il codice è previsto per tutte le vasche e cisterne che possono essere rappresentate a misura.
023501	Poligono	Diga percorribile	36,2 26,0	s=0.2		Le opere annesse al corpo della diga sono disegnatre a misura usando la simbologia appropiata. Quotare la sommità della diga e l'alveo del corpo d'acqua alla base esterna della diga.
023502	Poligono	Diga non percorribile	36,2 26,0	s=0.2		Le opere annesse al corpo della diga sono disegnatre a misura usando la simbologia appropiata. Quotare la sommità della diga e l'alveo del corpo d'acqua alla base esterna della diga.
023501V		Vestizione per cod. 023501–023502				La vestizione deve essere tale da ottenere come risultato grafico un riempimento pieno.

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Idrografia

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
023601	Polilinea	Pescaia				La rappresentazione deve essere effettuata a misura.
023701	Polilinea	Briglia				La rappresentazione è quella al momento della rappresentazione aerea.
024101	Polilinea	Linea di costa sabbiosa o rocciosa				La rappresentazione è quella al momento della rappresentazione aerea. Le specifiche delle vestizioni sono indicate nel livello informativo Orografia.
024101V		Vestizione cod. 024101				Linea di sabbia
024102V		Vestizione cod. 024101				Linea di roccia
024201	Polilinea	Scogli isolati, scogliere affioranti				
024301	Poligono	Laguna o valle				
024401	Polilinea	Pontile, molo, banchine				La rappresentazione è a misura.
024501	Punto	Faro, fanale				Il simbolo, evidenziato dalla denominazione, ove possibile, va incorporato nel relativo manufatto.

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Vegetazione

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
030101	Punto	Albero isolato		0.8 s=0.13	Punto data base	
030201	Poligono	Bosco		s=0.13 0,5 1.5		Si devono apporre oltre al retino anche dei segni di essenza convenzionalmente ripetuti per superfici boschive molto estese.
030201V		Vestizione per cod.030201		10.0 5.0 s=0.13 d=0.8 10.0		
030301	Polilinea	Tagliata		d=0.8 s=0.13 0,5 1.5		La rappresentazione è a misura.
030401V		ESSENZE PREDOMINANTI: Abete		s=0.13 3.0		
030402V		Cipresso		s=0.13 3.0		
030403V		Pino		s=0.13 3.0		
030404V		Quercia olmo		s=0.13 3.0		
030405V		Olivo		s=0.13 3.0		
030406V		Pioppo		s=0.13 3.0		
030407V		Larice		s=0.13 3.0		
030408V		Faggio		s=0.13 3.0		
030409V		Castagno		s=0.13 3.0		
030410V		Albero da frutto		s=0.13 3.0		
030411V		Ceduo		s=0.13 3.0		

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Vegetazione

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
030412V		Vite		s=0.13 1.0		
030413V		Macchia		s=0.13		Il livello è stato previsto solo per le sezioni: 266150, 278020, 278030, 278040, 278070, 278080, 278110, 278120, 278150, 279050, 289030
031101	Polilinea	Alberi in filare		s=0.13 d=0.8 1.0 0.5 10.0		La linea tratteggiata che unisce convenzionalmente i segni di alberatura indica l'andamento del filare. Questo simbolo va impiegato per filari distanti d> 7,00 m. Per d<7,00 m la simbologia di rappresentazione diventa quella di albero isolato.
031102	Polilinea	Filare isolato di viti		s=0.13 1.8 1.0 0.5 10.0		La linea tratteggiata che unisce convenzionalmente i segni di alberatura indica l'andamento del filare. Questo simbolo va impiegato per filari distanti d> 7,00 m. Per d<7,00 m la simbologia di rappresentazione diventa quella di vigneto.
031103	Polilinea	Filare di viti associato con alberi		s=0.13 d=0.8 1.8 1.0 0.5 10.0		La linea tratteggiata che unisce convenzionalmente i segni di alberatura indica l'andamento del filare. Questo simbolo va impiegato per filari distanti d> 7,00 m. Per d<7,00 m la simbologia di rappresentazione diventa quella di vigneto.
0.31104	Polilinea	Filare isolato di olivi		s=0.13 1.8 1.0 0.5 10.0		La linea tratteggiata che unisce convenzionalmente i segni di alberatura indica l'andamento del filare. Questo simbolo va impiegato per filari distanti d> 7,00 m. Per d<7,00 m la simbologia di rappresentazione diventa quella di oliveto.
031105	Polilinea	Filare isolato di olivi con alberi		s=0.13 d=0.8 1.8 1.0 0.5 10.0		La linea tratteggiata che unisce convenzionalmente i segni di alberatura indica l'andamento del filare. Questo simbolo va impiegato per filari distanti d> 7,00 m. Per d<7,00 m la simbologia di rappresentazione diventa quella di oliveto.
031201	Polilinea	Limite coltura agraria		s=0.13 1.0 1.0		Il segno indica la netta separazione tra appezzamenti destinati a colture diverse. Esso si può applicare per le colture specializzate ed ogni altra destinazione d'uso del suolo definita dalle presenti norme come poligono a seconda delle metodologie di lavoro.
031301	Poligono	Vigneto		s=0.13 1.0 1.0		La effettiva direzione dei filari deve essere rispettata solo per zone sufficientemente estese. In quelle di superficie <1/4 cm2 grafico è obbligatorio apporre il simbolo dell'essenza 030412v.
031301V		Vestizione per cod.031301		s=0.13 0.5 0.5		
031302	Poligono	Vigneto associato con alberi		s=0.13 1.0 1.0		La effettiva direzione dei filari deve essere rispettata solo per zone sufficientemente estese. In quelle di superficie <1/4 cm2 grafico è obbligatorio apporre il simbolo dell'essenza 030412v.
031302V		Vestizione per cod.031302		s=0.13 d=0.8 0.5 0.5		
031401	Poligono	Frutteto		s=0.13 1.0 1.0		La effettiva direzione dei filari deve essere rispettata solo per zone sufficientemente estese. In quelle di superficie <1/4 cm2 grafico è obbligatorio apporre il simbolo dell'essenza 030410v.
031401v		Vestizione per cod.031401		5.0 5.0 s=0.13 d=0.8		
031501	Poligono	Oliveto		s=0.13 1.0 1.0		La effettiva direzione dei filari deve essere rispettata solo per zone sufficientemente estese. In quelle di superficie <1/4 cm2 grafico è obbligatorio apporre il simbolo dell'essenza 030405v.

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Vegetazione

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
031501V		Vestizione per cod.031501		5.0 5.0 s=0.13 d=0.8		
031601	Poligono	Pioppeto		s=0.13 1.0 1.0		La effettiva direzione dei filari deve essere rispettata solo per zone sufficientemente estese. In quelle di superficie <1/4 cm2 grafico è obbligatorio apporre il simbolo dell'essenza 030406v.
031601V		Vestizione per cod.031601		5.0 5.0 s=0.13 d=0.8		
031701	Poligono	Vivaio o bosco all'impianto		s=0.13 1.0 1.0		La effettiva direzione dei filari deve essere rispettata solo per zone sufficientemente estese.
031701V		Vestizione per cod.031701		5.0 5.0 s=0.13 d=0.8		
031801	Poligono	Parco o giardino		s=0.18 5.0 0.5		Si deve indicare il perimetro completo. Le entità interne dovranno essere memorizzate sui rispettivi livelli. I muriccioli, i fossetti, le siepi che trovansi nei giardini e parchi, possono essere sfoltiti.
031802	Polilinea	Aiuole verdi		s=0.13 1.0 0.5		Si utilizza per tutti i tipi di aiuola verde rappresentabile (giardini, parchi, spartitraffico, rotatorie) con dimensioni minime superiori ai 7,00 m. .
032101	Poligono	Macchia		1.5 s=0.13 0.5		Per macchia si intende un incolto con vegetazione di tipo arbustivo. Sono segnati se hanno carattere di stabilità.
032101V		Vestizione per cod.032101		s=0.13 10.0 5.0 2.0 d=0.8		

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Comunicazioni Ferroviarie

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
040101	Polilinea	Ferrovia ordinaria ad un binario				LINEA COMPLESSA L11. La trazione elettrica è indicata dalla freccia. La rappresentazione si riferisce all'asse delle rotaie.
040102	Polilinea	Ferrovia ordinaria a doppio binario				LINEA COMPLESSA L12. La trazione elettrica è indicata dalla freccia. La rappresentazione si riferisce all'asse dei binari.
040102V		Vestizione per cod.040101–040102		s=0.13 12.0		Simbolo di trazione elettrica.
040103	Polilinea	Binari di manovra		s=0.25		Vengono utilizzati per una più completa rappresentazione delle stazioni ferroviarie.
040201	Polilinea	Ferrovia in costruzione		5.0 5.0 s=0.4		La rappresentazione si riferisce all'asse delle rotaie. Viene indicata solo quando l'opera è nettamente visibile sul terreno.
040301	Polilinea	Ferrovia in disarmo		d=0.4 5.0 2.5 s=0.4		La rappresentazione si riferisce all'asse delle rotaie. Viene indicata solo quando l'opera è nettamente visibile sul terreno.
041101	Polilinea	Galleria		2.0 1.0 s=0.13	Polilinea d'asse	Per le lunghe gallerie il tracciato è indicativo.
041101V		Simbolo muri d'ala per ferrovie strade e acquedotti		s=0.18 0.8 2.0 0.5		
041102	Polilinea	Ponte ferroviario	30,33	s=0.18 0.5 0.5		Sono rappresentati con larghezza effettiva e con segno convenzionale a prescindere dal materiale di costruzione. La larghezza è quella effettiva.
041103	Polilinea	Cavalcavia	30,33	s=0.18 0.5 0.5		
041104	Polilinea	Sottopassaggio	30,33	s=0.18 0.5 0.5		
041105	Polilinea	Passaggio a livello	30,33	s=0.18 2.0		
042101	Poligono	Stazione Ferroviaria		s=0.20		Per stazione si intende l'edificio in cui è collocata la biglietteria. Gli altri edifici con la loro vestizione, i binari di manovra più rappresentativi e le eventuali recinzioni vanno collocati nei i propri livellii. Nelle piccole stazioni si inserisce il toponimo "Staz.e"
042101V		Vestizione per cod.042101 cod.042201–042301		s=0.20		
042102	Poligono	Scalo Merci		s=0.20		

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Comunicazioni Ferroviarie

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
042102V		Vestizione per cod.042102		s=0.13 135° 0.5		
042201	Poligono	Fermata	F.TA	s=0.20		
042301	Punto	Casello	C.LO	s=0.20 1.5	Punto data base	

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Viabilità

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
050101		Autostrada, tangenziale, superstrada		s=0.13 s=0.25		La rappresentazione della carreggiata è a misura.
050102		Autostrada, tangenziale, superstrada in costruzione		s=0.25 1.0 s=0.13 5.0		
050103	Polilinea	Strada Asfaltata		s=0.25 s=0.2 0.7	Asse carreggiata stradale	La rappresentazione della carreggiata è a misura per larghezze superiori a 7 m. Per valori inferiori si usa il valore simbolico indicato in figura. La codificazione 050103 è prevista anche per i tratti che non fanno parte del grafo.
050104		Strada Asfaltata in costruzione		s=0.18 1.0 3.0 0.7/L		La larghezza della carreggiata è quella relativa ai codici delle tipologie di strade a cui si riferisce il tratto in costruzione.
050105	Polilinea	Strada non asfaltata campestre		s=0.18 0.5 0.5 2.0	Asse carreggiata stradale	La rappresentazione della carreggiata è a misura per larghezze superiori a 7 m. Per valori inferiori si usa il valore simbolico indicato in figura. La codificazione 050105 è prevista anche per i tratti che non fanno parte del grafo.
050106		Strada di accesso		s=0.13 0.5 0.5 2.0		
050107		Strada in disuso		s=0.18 0.5 3.0 0.5	Asse carreggiata stradale	Il livello è stato previsto solo per le sezioni: 266150, 278020, 278030, 278040, 278070, 278080, 278110, 278120, 278150, 279050, 289030
050201	Polilinea	Allargamenti carreggiata		s=0.18 0.5/0.3		Vengono rappresentati solo sulle autostrade, superstrade, strade principali e secondarie con lunghezza in scala. La larghezza è a misura se rappresentabile altrimenti si usa il segno convenzionale.
050301	Polilinea	Mulattiera		s=0.25 1.0 12.0		
050302	Polilinea	Sentiero		s=0.25 1.0 3.0		
050303	Polilinea	Tratturo		d=0.25 1.0		
050501	Polilinea	Passo, valico		s=0.25 r=0.25 2.5		Il segno di passo e di valico viene segnato solo per le mulattiere e per i sentieri.
051101	Polilinea	Ponte per autostrada		s=0.25 0.5 0.5		
051201	Polilinea	Ponte per strada asfaltata		s=0.25/0.2		Il livello 052201p è stato previsto solo per le sezioni: 266150, 278020, 278030, 278040, 278070, 278080, 278110, 278120, 278150, 279050, 289030. In banca dati il ponte corrisponde ad un punto.
051202	Polilinea	Ponte: in ferro, muratura, legno		s=0.18		

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Viabilità

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
051301	Polilinea	Ponte con ferrovia e strada su piano unico		s=0.18		
051302	Polilinea	Ponte con ferrovia sopra e strada sotto		s=0.18		
051303	Polilinea	Ponte con strada sopra e ferrovia sotto		s=0.18		
051401	Polilinea	Ponti di barche		s=0.18 2.0 Larghezza strada 6.0	Polilinea d'asse	
051501	Polilinea	Passerella		s=0.25 1.0		Vengono rappresentati solo sulle strade principali e secondarie con lunghezza in scala.
051502	Polilinea	Scalinata		s=0.18 0.8		La larghezza complessiva corrisponde all'effettivo sviluppo della scalinata quando è rappresentabile.
051601	Polilinea	Guado		d=0.2 1.0		
051701	Polilinea	Galleria		s=0.18 2.0 Larghezza strada 1.0		
051801	Punto	Pietra o segnale chilometrico	Km 9	s=0.2 1.0	Punto data base	Sono indicati purchè materializzati in modo stabile e appariscente.
052101	Punto	Stazione di rifornimento o di servizio		2.0 1.5 s=0.13 3.0	Punto data base	Il segno sonvenzionale è usato quando l astazione è fornita di ampio spaziale.
052201	Polilinea	Funivia	STAZ.E	s=0.13		Viene rappresentato l'asse dell'impianto. Devono essere rappresentate anche le stazioni con il rispettivo toponimo.
052201V		Simbolo per cod.052201		15.0 s=0.13 2.0 2.0 1.0		Deve essere riportato almeno un simbolo.
052202	Polilinea	Seggiovia o cabinovia	STAZ.E	s=0.13		Viene rappresentato l'asse dell'impianto. Devono essere rappresentate anche le stazioni con il rispettivo toponimo.
052202V		Simbolo per cod.052202		s=0.13 15.0 2.5 1.0		Deve essere riportato almeno un simbolo.
052203	Polilinea	Teleferica per materiali		s=0.13		Viene rappresentato l'asse dell'impianto. Devono essere rappresentate anche le stazioni con il rispettivo toponimo.

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Viabilità

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
052203V		Simbolo per cod.052203		15.0 s=0.13 1.5 1.5		Deve essere riportato almeno un simbolo.
052204	Polilinea	Impianti di risalita		s=0.13		Viene rappresentato l'asse dell'impianto. Devono essere rappresentate anche le stazioni con il rispettivo toponimo. La punta del simbolo dello sci va rivolta verso monte.
052204V		Simbolo per cod.52204		6.0 s=0.25		Deve essere riportato almeno un simbolo.
052205V	Punto	Stazione, sostegni per cod. 052201-052202-052203 052204		s=0.2 1.0 1.0 1.0	Punto data base	
052301	Polilinea	Pista aereoportuale	AEREOPORTO	s=0.25		Rappresenta la pista di volo ed i suoi accessi per qualsiasi tipo di copertura (naturale, asfalto, cemento, etc.) Il simbolo va posto vicino all'edifio di interscambio.
052302	Punto	Simbolo Aereoporto		s=0.4 1.0 3.5	Punto data base	
052401	Punto	Simbolo Idroscalo, Porto		s=0.4 2.0 3.5	Punto data base	

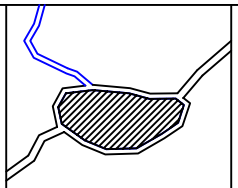
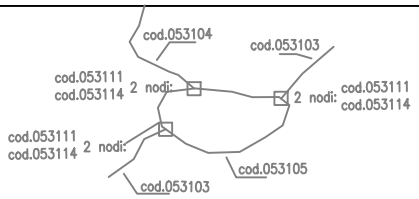
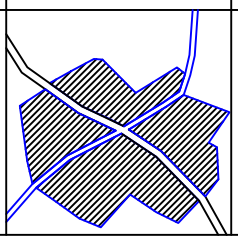
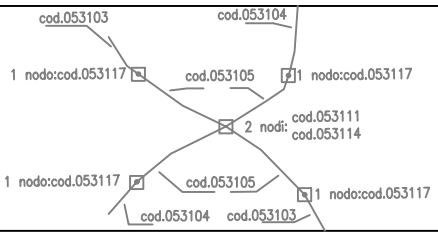
REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Viabilità/Grafo

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
053101	Arco	Autostrada, tangenziale, superstrada			Asse carreggiata stradale	La cartografia di riferimento con la classificazione stradale sarà fornita dall'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali.
053102	Arco	Autostrada, tangenziale, superstrada in costruzione			Asse carreggiata stradale	La cartografia di riferimento con la classificazione stradale sarà fornita dall'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali.
053103	Arco	Strada Statale			Asse carreggiata stradale	La cartografia di riferimento con la classificazione stradale sarà fornita dall'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali.
053104	Arco	Strada Provinciale			Asse carreggiata stradale	La cartografia di riferimento con la classificazione stradale sarà fornita dall'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali.
053105	Arco	Strada Comunale			Asse carreggiata stradale	Per strada comunale si intende la strada che funge da connessione con le altre tipologie di strada (circonvallazioni, vie di attrversamento dei grandi centri urbani).
053106	Arco	Strada Asfaltata in costruzione			Asse carreggiata stradale	
053110	Nodo	Discontinuità fisica Variazione larghezza carreggiata stradale.			arco Nodo	La variazione della larghezza della carreggiata stradale viene presa in considerazione quando si ha il passaggio da quattro a due corsie e viceversa, o L >7,00 m.
053111	Nodo	Discontinuità fisica Incrocio.			arco arco Nodo	Il nodo viene posizionato all'incontro degli assi delle strade ovvero degli archi del grafo.
053112	Nodo	Discontinuità fisica Cambio tipologia di pavimentazione.			arco Nodo	La variazione di pavimentazione presa in considearzione è quella fra manto asfaltato–depolverizzato e assenza di manto stradale. Tale variazione va inserita solo se visibile sui fotogrammi.
053114	Nodo	Discontinuità normativa Cambio denominazione.			arco Nodo	I cambiamenti di denominazione da prendere in considerazione sono quelli relativi all'intersezione dei limiti amministrativi provinciali.
053115	Nodo	Discontinuità strutturale rappresentabile (ponte , viadotti, gallerie con l>10,00 m casello autostradale).	Galleria. Ponte, viadotto		arco Nodo	La discontinuità è rappresentata con due nodi: uno per l'inizio ed uno per la fine.
053116	Nodo	Discontinuità strutturale non rappresentabile (ponte , viadotti, gallerie con l<10,00 m casello autostradale).	Galleria. Ponte, viadotto		arco Nodo	La discontinuità può essere rappresentata ANCHE con un solo nodo.
053117	Nodo	Discontinuità strutturale. Attrversamento centri abitati.			arco Nodo Nodo	

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE

ESEMPIO COSTRUZIONE DEL GRAFO.

		Esempio: circonvallazione.		
		Esempio: attraversamento centri urbani.		

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Edifici e costruzioni

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
060101	Poligono	Edificio civile		s=0.2		Le costruzioni coperte e quelle scoperte annesse (recinti, cortili, ecc.)sono rappresentate in scala secondo le loro forme. La forma può essere stilizzata compatibilmente alla scala della carta.
060101V		Vestizione per cod.060101–065301		s=0.13 45° 0.5		
060102	Poligono	Edificio civile in costruzione		s=0.20 1.0 3.0		
060201	Polilinea	Gradinata		s=0.18 0.8		La larghezza complessiva corrisponde all'effettivo sviluppo della gradinata.
060301	Poligono	Chiesa		s=0.2		La croce va opportunatamente posta all'interno della pianta del fabbricato. Quando, però, le dimensioni non lo consentono la croce può essere posta all'esterno, con appoggio sull'edificio e lo stesso orientamento.
060301V		Vestizione per cod.060301		s=0.13		
060302	Punto	Cappella		s=0.13 2.0 1.5 1.5	Punto data base	
060303	Punto	Tabernacolo, Croce isolata		s=0.13 2.0 0.8	Punto data base	
060304	Polilinea	Cimitero		s=0.2		Le eventuali divisioni interne vengono riportate solo se rappresentabili e con gli opportuni codici. Nella banca dati deve essere inserita l'intera perimetrazione chiusa.
060304V		Vestizione per cod.060304		s=0.13 0.5		
060305	Punto	Campanile, torre		s=0.2 1.5	Punto data base	Con questo simbolo sono rappresentati, oltre le torri anche i campanili isolati e comunque ben distinguibili dalla pianta delle chiese, quando non siano vertici trigonometrici.
060401	Punto	Oggetto monumentale		s=0.2 1.0 0.5 2.0 2.0	Punto data base	
060501	Polilinea	Bastioni e mura di cinta		s=0.25 1.0		Le vecchie cinte di fortificazioni sono rappresentate con l'ulteriore aggiunta dei segni di muri di sostegno, scarpata, posizionati con i relativi codici.
060601	Polilinea	Rudere		s=0.20 1.5 3.0 3.0		
061101	Poligono	Edificio industriale		s=0.20		

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Edifici e costruzioni

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
061101V		Vestizione per cod.061101–061201		s=0.13 45° 1.0 1.0		
061201	Poligono	Serbatoi per raffinerie		s=0.25		La rappresentazione viene rapprresentata a misura.
061301	Punto	Ciminiera		s=0.20 1.0	Punto data base	
061401	Punto	Forni e torri metalliche		s=0.3 2.0	Punto data base	
061501	Punto	Miniera	MIN.A DI MANGANESE	s=0.13	Punto data base	Il simbolo viene indicato quando il complesso è in attività. Deve essere inoltre inserito il relativo toponimo.
062101	Polilinea	Campo sportivo	con pista senza pista	s=0.2		Nella banca dati va inserita l'intera perimetrazione chiusa.
062101V		Vestizione per cod.062101		1.0 s=0.13 0.5		
062201	Poligono	Piscina coperta o scoperta		s=0.13		La rappresentazione è rappresentata a misura.
062301	Polilinea	Campo da tennis		1.0 s=0.13 0.5		La rappresentazione è rappresentata a misura.
062401	Punto	Tiro a segno		s=0.13 2.0 1.0 s=0.4	Punto data base	La rappresentazione è rappresentata a misura.
062501	Polilinea	Campeggio		d=0.3 s=0.10 5.0		Il campeggio viene identificato con la sua superficie di ingombro. Al simbolo di tenda e a tutto ciò che è rappresentabile viene assegnato il proprio codice. Nella banca dati va inserita l'intera perimetrazione chiusa.
062501V		Simbolo campeggio		s=0.13 2.0 4.0		Sono segnate quando hanno carattere di permanenza.
063101	Poligono	Tettoia, Fienile isolato Pensiline, caselli autostradali		s=0.2 2.0 1.5		Sono segnati solo se rappresentabili o ad integrazione di simbologie precedentemente definite (cod.042101–042102–052101). Qualora non fossero rappresentabili va usato il simbolo convenzionale.
063101V		Vestizione per cod.063101		s=0.13		
063201	Poligono	Serre a carattere stabile		s=0.20		Sono segnate solo se rappresentabili.

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Edifici e costruzioni

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
063201V		Vestizione per cod.063201		s=0.10		
063301	Punto	Silos		s=0.20 0.8	Punto data base	
063401	Punto	Mulino		s=0.4 3.0 2.0	Punto data base	Fonte: IGMI scala 1:25000.
064101	Polilinea	Elementi divisori: Muro in muratura, Muro a secco, Palizzata, staccionata, rete, Siepe				LINEA COMPLESSA L01.
064501	Polilinea	Muro di sostegno				LINEA COMPLESSA L02. Vanno riportati solo se sono opere d'arte relative alle comunicazioni ferroviarie e alla viabilità, e ad integrazione del cod.060501.
065101	Polilinea	Acquedotto interrato				LINEA COMPLESSA L03. L'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali fornirà la cartografia con i tracciati da restituire.
065102	Polilinea	Acquedotto sopraelevato				LINEA COMPLESSA L04. L'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali fornirà la cartografia con i tracciati da restituire.
065103	Polilinea	Acquedotto in galleria		s=0.13 0.8	Polilinea d'asse	L'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali fornirà la cartografia con i tracciati da restituire.
065104	Punto	Serbatoio		s=0.13 1.5	Punto data base	L'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali fornirà la cartografia.
065201	Polilinea	Metanodotto interrato				LINEA COMPLESSA L05. L'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali fornirà la cartografia con i tracciati da restituire.
065202	Polilinea	Metanodotto sopraelevato				LINEA COMPLESSA L06. L'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali fornirà la cartografia con i tracciati da restituire.
065203	Punto	Pozzo per petrolio o metano		4.0	s=0.13 Punto data base	
065301	Poligono	Stazione o sottostazione di Trasformazione dell'energia, Centrale	C.LE IDROEL.CA	s=0.18		
065301V		Vestizione per cod. 063301		s=0.18 2.0 4.0		Il simbolo viene utilizzato per le centrali idroelettriche e termoelettriche.
065302	Punto	Cabina di trasformazione dell'energia		s=0.13 1.0	Punto data base	

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Edifici e costruzioni

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
065302V		Vestizione per cod. 065301		s=0.18 2.0 1.0 4.0		Il simbolo viene utlizzato per le stazioni o sottostazioni di trasformazione dell'energia.
065303	Polilinea	Linea elettrica ad alta tensione		s=0.13		L'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali fornirà la cartografia con i tracciati da restituire.
065304	Punto	Piloni per linea ad alta tensione		s=0.13 0.8	Punto data base	
065305	Punto	Tralicci per linea ad alta tensione		s=0.13 1.0	Punto data base	La rappresentazione è a misura. In caso di dimensioni grafiche <1mm grafico si uso il segno convenzionale.
065306	Polilinea	Salto in condotta forzata		s=0.10 1.5 s=0.1	Polilinea d'asse	
065307	Punto	Ripetitore		s=0.20 2.0 2.0 2.0	Punto data base	
065401	Polilinea	Impianti di depurazione		s=0.18 2.0		La rappresentazione è a misura. In caso di dimensioni grafiche <2mm grafico si uso il segno convenzionale. L'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali fornirà la cartografia.
065402	Polilinea	Discarica		d=0.20 1.0		L'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali fornirà la cartografia. Nella banca dati va inserita l'intera perimetrazione chiusa.
065402V		Simbolo per cod. 065402		s=0.18 3.0 2.0		

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
070101	Polilinea	Limite di Stato	+ + + + + + +	+ + + + + + +	———	LINEA COMPLESSA L07.
070201	Polilinea	Limite di Regione	+ − + − + − +	+ − + − + − +	———	LINEA COMPLESSA L08.
070301	Polilinea	Limite di Provincia	+ • • + • • + • • +	+ • • + • • + • • +	———	LINEA COMPLESSA L09.
070401	Polilinea	Limite di Comune	••••••••••••••••••••	••••••••••••••••••••	———	LINEA COMPLESSA L10.

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Punti di posizione nota

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
080101	Punto	Vertice IGMI/95 anche altimetrico	3,13 3,13	s=0.18 2.0 2.0	Punto data base	Il centro del triangolo equilatero è il riferimento geometrico del punto. Il triangolo è sempre orientato a Nord e la quota è scritta al suo fianco. Vanno riportati nelle scale di rappresentazione 1:50000, 1:25000, 1:10000.
080102	Punto	Vertice IGMI/95 solo planimetrico		s=0.18 2.0 2.0	Punto data base	Il centro del triangolo equilatero è il riferimento geometrico del punto. Il triangolo è sempre orientato a Nord. Vanno riportati nelle scale di rappresentazione 1:50000, 1:25000, 1:10000.
080201	Punto	Vertice Regione Marche 1992	3,13	s=0.18 2.0 2.0	Punto data base	Vanno riportati nelle scale di rappresentazione 1:50000, 1:25000, 1:10000.
080202	Punto	Vertice Regione Marche 2000	3,13	s=0.18 2.0 2.0	Punto data base	Vanno riportati nelle scale di rappresentazione 1:50000, 1:25000, 1:10000.
080301	Punto	Caposaldo di livellazione geometrica IGMI	3,131	s=0.13 1.5 2.0	Punto data base	Vanno riportati nelle scale di rappresentazione 1:50000, 1:25000, 1:10000.
080401	Punto	Punto di appoggio	3,13	s=0.13 1.3 2.0	Punto data base	Vanno riportati nelle scale di rappresentazione 1:10000.
080501	Punto	Punto di legame fotogrammetrico	3,13	s=0.13 1.3 2.0	Punto data base	Vanno riportati nelle scale di rappresentazione 1:10000.
080601	Punto	Punto quotato di origine topografica e/o di origine fotogrammetrica	3,13 3,1	s=0.13	Punto data base	Vanno riportati nella scala di rappresentazione 1:10000. I punti di origine topografica saranno distinti da quelli di origine fotogrammetrica attraverso la precisione delle quote che sarà rispettivamente centimetrica e decimetrica.

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Toponomastica

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	SPECIFICHE	NOTE
TOP900	Testo	Capoluogo comunale, Centro abitato (ISTAT) o assimilabile.	MONTEGALLO BALZO	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=35-30 S=0.40 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. H=35 va usata per il capoluogo comunale, o per il nome del comune e relativa sede comunale; H=30 va usata per i centri abitati. I dati ISTAT saranno forniti dall'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali.
TOP901	Testo	Nucleo (ISTAT) o assimilabile.	OSOLI S A L A R E CASE ROSSINI	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=25-20 S=0.30 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. La scritta è di stile espanso quando il nucleo si identifica con più aree edificate. L'altezza h=20 va usata per i nuclei ISTAT assimilabili a case sparse; questi nuclei saranno individuati dall'Ufficio Cartografico. I dati ISTAT saranno forniti dall'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali.
TOP902	Testo	Case sparse o assimilabili.	CASA ROSSI	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=20 S=0.25 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM.
TOP903	Testo	Strade statali, Ferrovie principali e relativi manufatti.	AUTOSTRADA A14 S.S.ADRIATICA N.16 STAZ.E, F.TA AEREOPORTO	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=20 S=0.25 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM.
TOP904	Testo	Strade provinciali, Ferrovie secondarie e relativi manufatti.	S.P. CINGOLANA N.2 F.S.CIVITANOVA-ALBACINA STAZ.E, F.TA, C.LO	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=16 S=0.18 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:25000, 1:10000. I dati saranno forniti dall'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali.
TOP905	Testo	Pietra o segnale chilometrico.	Km9	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=Mm H=16 S=0.18 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM.
TOP906A	Testo	Edificio o manufatto storico EXTRAURBANO, area archeologica di interesse nazionale e regionale	SAN BIAGIO PALAZZO PIO X URBS SALVIA V.LA CONTI ROCCAIELLO	Font= Complex Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=20 S=0.25 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. L'elenco dei seguenti toponimi sarà fornito dall'Ufficio Cartografico insieme alla cartografia di riferimento del PPAR.
TOP906B	Testo	Edificio o manufatto storico di interesse provinciale e locale	SANTA MARIA ROCCA DI FIUNGO (ROV.NE) LE CONELLE CASTELLACCIO TORRE	Font= Complex Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=16 S=0.18 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM .
TOP907	Testo	Impianti estrattivi, edifici industriali.	MIN.A DI MANGANESE C.VA DI TAVERTINO	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=14 S=0.13 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM.
TOP908	Testo	Località, Bosco, Parco, Tenuta.	ABBADIA DI FIASTRA PARCO DEL CONERO	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=20 S=0.25 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM.
TOP909	Testo	Monte principale. Monte secondario.	M.TE CATRIA M.TE ACUTO	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=0 C=M H=35- 30 S=0.40 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM.
TOP910	Testo	Colle, Cresta, Gola, Passo, Valico delle strade principali.	C.LE BURA GOLA DELLA ROSSA PASSO DI COLFIORITO	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=0 C=M H=20 S=0.25 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM.
TOP911	Testo	Grotte.	Grotte di Frasassi	Font= Isocp Width factor=0.8 Oblique angle=0 C=Mm H=20 S=0.25 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM.
TOP912	Testo	Valle, Pianura, Litorale, Spiaggia.	VALLE OMBROSA PIANE DI CHIENTI LITORALE ADRIATICO	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=20 S=0.25 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM.
TOP913	Testo	Corso d'acqua I e II ordine.	F.ME TRONTO F.ME FIASTRA	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=35-30 S=0.40 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. La classificazione dei corsi d'acqua sarà stabilita ed indicata dall'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali.

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	SPECIFICHE (mm)	NOTE
TOP914	Testo	Corso d'acqua III ordine (torrente, fosso).	T.TE MENOCCHIA F.SO TRODICA	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=20 S=0.25 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. La classificazione dei corsi d'acqua sarà stabilita ed indicata dall'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali.
TOP915	Testo	Corso d'acqua IV ordine.	FOSSO S. ANGELO	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=20 S=0.18 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. La classificazione dei corsi d'acqua sarà stabilita ed indicata dall'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali.
TOP916	Testo	Corso d'acqua V ordine, idrografia in genere di origine naturale.	*Fosso Bello*	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=Mm H=16 S=0.13 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. La classificazione dei corsi d'acqua sarà stabilita ed indicata dall'Ufficio Cartografia ed Informazioni Territoriali.
TOP917	Testo	Lago, Laguna, Palude, Foce, Porto, Diga.	L.GO di FIASTRA P.TO TURISTICO DIGA di CINGOLI	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=Mm H=30 S=0.40 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM.
TOP918	Testo	Fontana, Pozzo, Cisterna, Acquedotto, Idrografia artificiale.	F.TE NUOVA ACQ.TO DI PETRIOLO C.LE ENEL C.LE IDROEL.CA	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=20 S=0.25 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. Fonte: 25.000 IGM.
TOP919	Testo	Quote curve di livello	300	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=10 C=M H=20 S=0.25 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000.
TOP920	Testo	Quota punti IGMI/95, vertici della Regione Marche e caposaldi livellazione geometrica.	3,131	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=0 C=M H=16 S=0.18 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:50000, 1:25000, 1:10000. Le quote vanno espresse in metri.
TOP921	Testo	Quota punto d'appoggio o di tipo topografico.	3,13	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=0 C=M H=16 S=0.18 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:10000. Le quote vanno espresse in metri.
TOP922	Testo	Quota punto di origine fotogrammetrica.	3,1	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=0 C=M H=16 S=0.18 mm	Toponimo di importanza per cartografie a scala 1:10000. Le quote vanno espresse in metri.
TOP923	Testo	Codice punto rete di raffittimento.	N108040	Font= Romans Width factor=0.8 Oblique angle=0 C=M H=16 S=0.18 mm	Il livello è stato previsto solo per le sezioni: 266150, 278020, 278030, 278040, 278070, 278080, 278110, 278120, 278150, 279050, 289030

REGIONE MARCHE
Giunta Regionale
Ufficio Cartografia e Informazioni Territoriali

CODIFICHE C.T.R. 1:10000
Livello: Linee Complesse

CODICE	ENTITA' D.B.	DEFINIZIONE	RAPPRESENTAZIONE COMPLESSIVA	RAPPRESENTAZIONE SUL LIVELLO E SPECIFICHE (mm)	INSERIMENTO BANCA DATI	NOTE
		L01		s=0.13 5.0 0.5		
		L02		s=0.13 0.7 0.7 5.0		
		L03		s=0.13 1.0 1.0 1.0 1.0 10.0		
		L04		s=0.13 1.0 1.0 10.0		
		L05		s=0.13 1.0 1.0 1.0 10.0		
		L06		s=0.13 1.0 10.0		
		L07		s=0.30 1.5 1.5 1.5		
		L08		s=0.30 1.5 1.5 1.5		
		L09		s=0.30 1.5 1.5 1.5		
		L10		s=0.30 1.0		
		L11		15.0 2.0 s=0.4		
		L12		15.0 2.0 1.0 s=0.4		